

Задание 1. Сказ о запретных страницах тридевятого царства

В тридевятом царстве, за тридесятым государством, великий чародей Робозапретыч охраняет ворота в сеть дальних земель. При входе в царство каждого странника он спрашивает: "Не робот ли ты случаем?".

Но есть древняя легенда, что для смекалистых да внимательных молодцев оставил чародей указатель тайный, который к заветной поляне со словом волшебным ведёт. И хоть говорит чародей, что только людям путь открыт, а роботам - запрет, но именно в инструкциях для роботов скрыта тайна великая!

Ищи там, где бывают лишь те, кому вход воспрещён, и станешь обладателем знаний тайных!

Рекомендуемые утилиты: firefox

Задание 2. Испытание молодецкой удали

В тридевятом царстве, в тридесятом государстве появился терем волшебный, где проверяют добрых молодцев да красных девиц на быстроту и смекалку.

Сказывают, что ищет сам царь-батюшка воинов с реакцией острее, чем у Сокола Ясного, для дружины своей потаённой!

Славные витязи со всей Руси-матушки туда съезжаются, да только немногие до конца доходят. Испытание то не простое: нужно десять ступеней преодолеть, а на каждой ступени времени на подвиг всё меньше да меньше даётся.

Начинается всё с целой секунды, а заканчивается лишь десятой долей! А коли оплошаешь хоть единожды — начинай сызнова, с первой ступени.

Говорят, что даже самые отважные богатыри не всегда до конца доходят, а те, кто дошёл, хранят в памяти ключ-слово волшебное, что им в награду даётся.

Сумеешь ли ты показать удаль молодецкую да реакцию богатырскую? Кто все десять ступеней одолеет, тому и честь великая, и слава в веках, и заветный флаг в придачу!

Рекомендуемые утилиты: firefox, burp suite, python3.

Задание 3.

В одном далёком царстве, на краю света, жили-были три богатыря: Илья Муромец, Добрыня Никитич и Алёша Попович. Славились они своей силой и храбростью, защищая родную землю от врагов. Но однажды пришла беда: злобный колдун, завидев их доблесть, решил отомстить. Он разделил карту, указывающую на логово врага, на восемь частей и разослал их по всему свету.

Помогите богатырям собрать карту из имеющихся фрагментов, чтобы одолеть злодея и восстановить мир в своём крае.

Рекомендуемые утилиты: file, cat

Формат флага: mos{...}

Ответ: mos{BuRusHkA}

Задание 4.

В одном далеком лесу живет Баба Яга - мудрая и немного лукавая. Слухи разные о ней ходят, но одна из легенд гласит, что есть одна тайна у Яги, да носит она ее с собой всегда, в самом надежном месте. Коли найдешь способ войти в ее избушку, тайн полную, - найдешь и флаг для задания заветный. А коли не справишься - Яга суп из тебя сварит!

Рекомендуемые утилиты: file, binwalk

Формат флага: *mos{...}*

Ответ: *mos{S3cR3tS_oF_Th3_For3ST}*

Задание 5.

В одном далеком царстве, в тридевятиом государстве, жил-был Кощей Бессмертный. Славился он не только своей силой, но и тайной, что хранилась у него на конце иглы. Все знали, что кто овладеет этой иглой, тот сможет разгадать любые загадки и управлять судьбами.

Но вот беда: игла та спрятана в таинственном файле, который никто не может открыть. Быть может, именно ты справишься с этой задачей?

Рекомендуемые утилиты: *file*

Формат флага: *mos{...}*

Ответ: *mos{Ko\$hChEi}*

Задание 6.

В одном царстве, в тридевятиом государстве, жил-был Иван Царевич. Славился он не только своей доблестью, но и умом, что был ему дан от рождения. Однажды услышал он, что в далеком лесу стоит замок, охраняемый могучей силой. В этом замке скрыто несметное богатство и волшебные артефакты, о которых слагают легенды.

Но как же попасть в этот замок? Уж слишком крепки были его стены, а ворота заперты на загадочный пароль. Иван не растерялся и вспомнил о волшебном файле, который подарила ему старая бабушка. Говорила она, что в этом файле скрыт заветный пароль, но не в обычной форме, а в виде таинственной hash-суммы.

Теперь этот файл попал к вам в руки. Сможете повторить подвиг Ивана и попасть в замок?

Рекомендуемые утилиты: *cat, hashcat*

В качестве ответа предоставьте искомый пароль

Ответ: *legend*